

SMBFEST

GUIDE BOOK



FUTSAL

1

PERATURAN PERMAINAN FUTSAL

1. Waktu permainan : 2 x 15 Menit dengan istirahat 5 menit
2. Jumlah pemain : 5 Pemain inti +5 Cadangan
3. Berlaku tendangan sudut dan tendangan kedalam
4. Pergantian pemain bebas, harus sepengetahuan wasit dan bola mati.
5. Menggunakan sepatu kets/fUTSAL, dan seragam futsal
6. Bila skor kedua team sama maka diadakan adu pinalti, masing masing team 3 penendang. Apabila seri maka ditambah 2 penendang, dan apabila masih seri maka diadakan undian.
7. Tidak diperbolehkan back pass
8. Seorang pemain bila terkena kartu merah maka harus keluar dari pertandingan dan tidak diperbolehkan mengikuti 1 pertandingan berikutnya.
9. Pemain yang terkena kartu merah boleh digantikan dengan pemain pengganti setelah 2 menit dari waktu pemain dikeluarkan.
10. Bila terjadi perselisihan/perkelahian maka kedua team tersebut dianggap kalah (diskualifikasi)
11. Protes team diajukan sebelum pertandingan dimulai
12. Umur pemain maksimal 16 tahun kelahiran tahun 2009
13. Keputusan wasit dalam pertandingan adalah mutlak dan tidak dapat diganggu gugat

FUTSAL

2

PERATURAN PERTANDINGAN FUTSA PESERTA

1. Setiap peserta menggunakan seragam team atau kostum yang rapi dan sopan
2. Setiap peserta tidak diperkenankan membawa rokok, senjata tajam, narkotika, parfume beling, dan barang-barang yang tidak berhubungan dengan pertandingan yang sedang berlangsung.
3. Datang 30 menit sebelum pertandingan dimulai
4. Melapor ke meja panitia, menyerahkan rapor asli dan mengisi daftar nama pemain.
5. Peserta/team yang datang terlambat 15 menit setelah jadwal pertandingan dianggap kalah (wo)
6. Protes team diajukan sebelum pertandingan dimulai.
7. Kapten team menandatangani hasil pertandingan
8. Setiap peserta wajib menjaga ketertiban, keamanan dan kebersihan lingkungan sekolah Sumbangsih
9. Setiap peserta wajib mematuhi peraturan permainan dan pertandingan
10. Keputusan wasit adalah mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
11. Peserta adalah benar siswa sekolah menengah pertama di sekolah masing-masing team, apabila diketahui ada peserta yang melakukan kecurangan maka team tersebut akan dikenakan diskualifikasi

FUTSAL

PERATURAN PERTANDINGAN FUTSAL PENONTON

1. Setiap Sekolah diharuskan membawa penonton /Suporter Minimal sebanyak 10 Orang
2. Setiap penonton atau suporter wajib berpakaian rapi dan sopan.
3. Setiap penonton/suporter dilarang membawa rokok, senjata tajam, narkotika, dan barang-barang yang tidak berhubungan dengan kegiatan pertandingan / membahayakan dan mengganggu pertandingan
4. Setiap penonton/suporter wajib menjaga ketertiban, keamanan dan kebersihan lingkungan sekolah Sumbangsih.
5. Pembina atau pelatih bertanggung jawab atas team dan suporter yg dibinanya.
6. selain rapot asli, dan copyan ada surat keterangan sekolah dan ttd asli kepsek serta cap stempel sekolah..

FUTSAL

Syarat dan ketentuan jumlah minimumlomba Futsal :

1. Biaya registrasi Rp 300.000
2. Uang WO sebesar Rp 50.000
3. Uang pendaftaran belum termasuk Uang WO
4. uang wo akan dikembalikan jika peserta mengikuti lomba
5. Pengembalian uang WO saat acara penganugerahan
6. Maksimal 2 team dari setiap sekolah

RATOH JAROE

1. Peserta terdiri dari 1 tim, umumnya beranggotakan 10–15 penari
2. Seluruh anggota harus berasal dari institusi yang sama (sekolah/komunitas)
3. Durasi penampilan 7–15 menit.
4. Waktu dihitung sejak penari memasuki arena hingga meninggalkan panggung.
5. Melebihi atau kurang dari batas waktu biasanya mendapatkan pengurangan nilai.
6. Menggunakan busana khas Aceh yang sopan dan seragam: Baju kurung Aceh Tidak diperbolehkan kostum yang terlalu ketat atau terbuka.
7. Menggunakan musik tradisional Aceh yang sesuai dengan karakter Ratoh Jaroe. (Musik Syekh).
8. Lirik tidak boleh mengandung unsur SARA, kekerasan, atau hal yang tidak pantas.

RATOH JAROE

Format Penilaian Lomba Ratoh Jaroe :

- Format Penilaian Lomba Ratoh Jaroe :
- Kekompakan (Wiraga) 40% Keselarasan gerak antar penari, ketepatan tempo, dan presisi formasi.
- Teknik Gerak 20% Ketegasan gerak tangan, ketepatan posisi badan, dan penguasaan pola lantai.
- Ekspresi (Wirasa) 20% Penjiwaan, mimik wajah (ceria/semangat), dan power dalam meneriakkan yel/syahi.
- - Kostum & Penampilan 10% Kesesuaian pakaian adat, kerapian, dan kesopanan (hijab/tata rias).
- - Kualitas Vokal/Syahi 10% Kejelasan pelafalan syair dan keselarasan antara vokal dengan gerakan.

Syarat dan ketentuan jumlah Minimum Lomba Ratoh jaroe:

1. Biaya registrasi Rp 150.000
2. Uang WO sebesar Rp 50.000
3. Uang pendaftaran belum termasuk Uang WO
4. uang wo akan dikembalikan jika peserta peserta mengikuti lomba
5. Pengembalian uang WO saat acara penganugerahan
6. Minimum ada 15 group pendaftar
7. jika pendaftaran group kurang dari jumlah minimum,maka lomba di tiadakan dan akan dikembalikan uang WO saat acara penganugeraha.

MODERN DANCE

A. Perserta

- Kategori Lomba: Cover Dance Group.
- Jumlah Anggota Kelompok: Untuk kategori grup, peserta terdiri dari 3-5 orang
- Komposisi Tim: Peserta diperbolehkan terdiri dari tim campuran (laki-laki dan perempuan).
- Status Peserta: Seluruh peserta harus berstatus siswa aktif SMP yang dibuktikan dengan Kartu Pelajar atau surat keterangan sekolah

B. Musik

- Peserta diperbolehkan menggunakan lagu yang sudah di-remix atau digabung (medley).
- Durasi Penampilan 10 menit sudah termasuk memasuki area panggung dan meninggalkan panggung.
- Format File: Musik harus dikumpulkan dalam format MP3 kepada panitia sesuai batas waktu yang ditentukan.

C. Properti & Kostum

- Konsep Kostum: Kostum yang dikenakan harus menyesuaikan dengan konsep tarian tim.
- Kaidah Kostum: Kostum wajib sopan, tidak vulgar (menutup aurat dengan layak), dan nyaman digunakan untuk bergerak.
- Tata Rias: Peserta diperbolehkan menggunakan riasan wajah (make up).
- Penggunaan Properti: Peserta diperbolehkan membawa properti tambahan, dengan syarat properti tersebut aman dan tidak mengotori area panggung (misalnya: dilarang menggunakan air, api, atau serbuk yang sulit dibersihkan).

D. Larangan dan Etika

- Konten Performa: Gerakan, lirik lagu, maupun penampilan dilarang mengandung unsur SARA (Suku, Agama, Ras, Antargolongan) serta ujaran kebencian.
- Etika Gerak: Dilarang menampilkan gerakan yang tidak pantas, tidak senonoh, atau menjurus pada pornografi.

Format Penilaian Lomba Modern Dance:

- Teknik & Power 35%
- Koreografi Kreativitas gerakan 30%
- Ekspresi 20%
- Harmonisasi 10%
- Kesesuaian kostum 5%

Syarat dan ketentuan jumlah Minimum Lomba Modern dance:

1. Biaya registrasi Rp 150.000
2. Uang WO sebesar Rp 50.000
3. Uang pendaftaran belum termasuk Uang WO
4. uang wo akan dikembalikan jika peserta mengikuti lomba
5. Pengembalian uang WO saat acara penganugerahan
6. Minimum ada 10 group pendaftar
7. jika pendaftaran group kurang dari jumlah minimum, maka lomba di tiadakan

PADUAN SUARA

1. Peserta

Peserta adalah siswa/i aktif SMP/MTs sederajat. Setiap Sekolah mengirimkan maksimal 2 tim. Jumlah anggota: 7-12 orang. (Setiap tim wajib memiliki 1 dirigen termasuk anggota)

2. Lagu

Membawakan 2 lagu :

1 lagu wajib (ditentukan panitia)

Judul Maju Tak Gentar

1 lagu pilihan

Lagu tidak mengandung unsur SARA, kekerasan, atau pornografi

Aransemen diperbolehkan tanpa menghilangkan melodi utama

3. Durasi

Waktu penampilan maksimal 10 menit (termasuk persiapan)

Melebihi durasi dikenakan pengurangan nilai

4. Iringan

Penampilan wajib live

Diperbolehkan:

A cappella

Musik pengiring live

Backtrack/minus one tidak diperbolehkan

PADUAN SUARA

5. Kostum & Penampilan

Kostum seragam, rapi, dan sopan

Properti dan gerakan diperbolehkan selama tidak berlebihan

6. Penilaian

Teknik vokal – 30%

Harmonisasi & kekompakan – 25%

Interpretasi & musicalitas – 20%

Aransemen & kreativitas – 15%

Penampilan & disiplin waktu – 10%

Keputusan juri mutlak dan tidak dapat diganggu gugat

7. Tata Tertib

Peserta hadir 30 menit sebelum tampil

Menjaga ketertiban dan sikap profesional

Pelanggaran dapat berakibat pengurangan nilai atau diskualifikasi

8. Penghargaan

Juara I, II, III

PADUAN SUARA

Syarat dan ketentuan jumlah Minimum Lomba Paduan suara :

1. Biaya registrasi Rp 150.000
2. Uang WO sebesar Rp 50.000
3. Uang pendaftaran belum termasuk Uang WO
4. uang wo akan dikembalikan jika peserta mengikuti lomba
5. Pengembalian uang WO saat acara penganugerahan
6. Minimum 10 team untuk lomba paduan suara
7. Jika pendaftaran group kurang dari jumlah minimum, maka lomba di tiadakan

E-FOOTBALL PES

1. Peserta lomba PES merupakan siswa/i aktif SMP/MTS sederajat dan berasal dari sekolah yang sama pada saat melakukan pendaftaran.
2. Terdiri dari 32 Slot
3. Setiap sekolah boleh mengirimkan 3 siswa
4. Setiap siswa boleh membeli 2 slot
5. Setiap Sekolah wajib membawa suporter minimal 5 orang (Tidak bawa denda 10 ribu).
6. Seluruh peserta wajib menghadiri technical meeting pada Selasa, 27 Februari di SMK Sumbangsih.
7. Peserta wajib hadir paling lambat 30 menit sebelum pertandingan dimulai.
8. Peserta yang sudah terdaftar tidak dapat diganti dengan peserta lain setelah pendaftaran ditutup.
9. Dilarang Keras Berkata Kasar (Taunting boleh, sewajarnya aja).
10. Bracket akan diundi secara acak saat technical meeting.
11. Seluruh peserta dan suporter wajib melaksanakan segala syarat dan ketentuan dalam kegiatan ini.

E-FOOTBALL PES

A. Aturan umum

1. Untuk Tim Sudah Dipilih Oleh Pihak Panitia, Nanti Akan Dijelaskan Pada Saat Technical meeting
2. Condition : Normal
3. Speed : Normal
4. Camera : Dinamic Wide
5. Time : 10 Minute (Semi - Final 15 Minute)
6. Extra Time : OFF (Semi - Final On)
7. PK : On
8. Jika Ingin Pause, Harap Bilang Ke Panitia. Jangan Asal Pencet
9. Jika Pemain Terkena Kartu Merah, Akan Diberikan Waktu 1 Menit Untuk Ganti Formasi/Ganti Pemain

E-FOOTBALL PES

C. Sistem Pertandingan

1. Terdiri Dari 32 Slot
2. Sistem Gugur/Knock Out (Kalah Langsung Pulang)
3. Waktu Pertandingan : 8-10 Menit (Untuk Babak Eliminasi) Untuk Final Lebih Panjang (15 Menit)
4. Untuk Sistem Knock Out, Jika Seri Langsung Adu Penalty
5. Untuk Semi Final/Final, Jika Seri Ada Extra Time Dan Adu Penalty

Syarat dan ketentuan jumlah Minimum Lomba E-FOOTBALL PES :

1. Biaya registrasi Rp 50.000
2. Uang WO sebesar Rp 50.000
3. Uang pendaftaran belum termasuk Uang WO
4. Pengembalian uang WO saat acara penganugerahan

MOBILE LEGENDS

1. Peserta lomba mobile legends SMB FEST merupakan siswa/i aktif
2. Setiap sekolah boleh mengirimkan 2 team perwakilan, dengan maksimal yang didaftarkan 7 orang/tim.
3. Seluruh peserta lomba wajib menghadiri technical meeting pada Selasa, 27 Januari 2026 di SMK Sumbangsih
4. Seluruh peserta wajib datang paling lambat 30 menit sebelum perlombaan dimulai
5. Peserta yang terdaftar dalam tim tidak dapat digantikan dengan peserta lain.
6. Sistem babak penyisihan dan semifinal menggunakan Best of one (BO 1), babak final menggunakan Best of three (BO 3)
7. Game mode yang digunakan untuk setiap pertandingan adalah Custom Lobby Draft Pick terbaru dengan sistem 3 ban hero.
8. Dilarang keras menggunakan cheat, aplikasi eksternal penunjang game/script.
9. Bracket akan diundi secara acak saat technical meeting
10. Peserta dilarang menggunakan kata kasar atau SARA saat in-game maupun event berlangsung.
11. Seluruh peserta dan suporter wajib melaksanakan segala syarat dan ketentuan dalam kegiatan ini

MOBILE LEGENDS

Syarat dan ketentuan jumlah Minimum Lomba MOMBILE LEGENDS :

1. Biaya registrasi Rp 100.000
2. Uang WO sebesar Rp 50.000
3. Uang pendaftaran belum termasuk Uang WO
4. Pengembalian uang WO saat acara penganugerahan

POSTER DIGITAL

syarat dan ketentuan LOMBA POSTER DIGITAL :

1. Peserta lomba merupakan siswa/i aktif SMP/MTS sederajat dan berasal dari sekolah yang sama saat mendaftar.
2. Setiap sekolah harus mengikuti lomba sebagai individu, bukan kelompok dan setiap peserta hanya boleh kirim 1 Karya.
3. Tema poster "Bangga Menjadi Anak Indonesia"
4. Karya berupa poster digital berformat PDF dengan resolusi minimal 2480 x 3508 pixels (A4) dan 300 DPI.
5. Karya harus orisinal, tidak mengandung unsur plagiarisme dan tidak boleh memakai template atau AI.
6. Karya tidak boleh mengandung kekerasan, SARA, Pornografi dan Konten Ilegal.
7. Karya boleh dibuat dengan aplikasi apapun (Photoshop, Illustrator, Ibis Paint, Procreate, Canva, dll)

Note :

1. Peserta mengikuti lomba secara online dan hasil karya di kirim ke G.Form, di hari ke-3 SMB Fest (1 Februari 2026), peserta harap wajib mengikuti acara secara offline dan menunggu pengumuman pemenang.
2. Semua hasil poster dari peserta di print dan di pajang di satu atau dua tiang bangsal, dekat panggung.

#biaya Registrasi FREE

DIGITAL ILLUSTRATION

A. Perserta lomba

1. Peserta lomba merupakan siswa/i aktif SMP/MTS sederajat
Dan berasal dari sekolah yang sama saat mendaftar.
2. Setiap sekolah harus mengikuti lomba sebagai individu, bukan kelompok dan setiap peserta hanya boleh kirim 1 Karya. (Setiap sekolah boleh mengirim lebih dari 1 peserta)
3. Wajib membawa gadget sendiri (hp, laptop, Tab)
4. Lomba akan dilaksanakan selama 4 jam.
5. Peserta dilarang keluar ruangan selama lomba (kecuali mau ke toilet dan istirahat).
6. Wajib datang 30 menit sebelum lomba.

B. Tema lomba

1. "Dunia di Balik Benda kecil"
2. Penjelas: Ini super out of the box! Peserta bisa memilih satu benda kecil (misal kelereng, benang, kaca mata) dan membayangkan dunia yang ada di dalam atau di sekitarnya.
3. Bisa jadi karya yang imajinatif banget dan punya makna tentang melihat hal-hal dari sudut pandang yang berbeda.

C. Syarat lomba

1. Karya harus ciptaan asli peserta (tidak boleh tracing, tidak boleh template)
2. Boleh di buat di ibis paint, medibang paint, Adobe illustrator, dsb)
3. Format file: jpg/png (ukuran maks 5 MB) karya harus sesuai tema dan tidak mengandung sara, 18+, dan kekerasan.
4. Ukuran media 1920 * 1080 px
5. Minimum resolusi 300 ppi
6. Setelah selesai, karya harus di kasih deskripsi tentang apa makna yang sudah kalian gambar.

Format Penilaian Lomba Digital Illustration:

- orisinalitas karya, 20
- kesesuaian karya dengan tema 20
- kreativitas karya (character dan environment) 30
- komposisi 30

#biaya registrasi FREE

See you at

SMBFEST

Later

